

**APLIKASI PENGENALAN SISTEM TATA SURYA BERBASIS  
AUGMENTED REALITY ANDROID**  
(APPLICATION OF INTRODUCTION TO SOLAR SYSTEMBASED ON AUGMENTED  
REALITY ANDROID)

**Gilang Dika Pratama**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*gilangdika19@gmail.com*

**ABSTRACT**

*The solar system is all objects in the sky such as planets, sun, satellites, asteroids, earth satellites in the sky. All of these solar systems will form a system on a regular basis and all objects in the sky will be bound by gravity. To be able to present true information into the real world, AR needs a marker. Marker is a real object that is used as a reference where the appearance of 3D objects. Judging from its ability, AR can be used as an attractive learning media for students. This is because AR can present solar system information that is interactive and more efficient, students not only recognize images simply but students can also see objects that are conveyed in 3D. The results and objectives of the problem the author took the initiative to make an introduction to an interactive solar system based on Augmented Reality (AR) by using the Prototype method, therefore in this thesis the author takes the title "Application of Introduction to the Solar System based on Augmented Reality Android".*

*Keywords: Augmented Reality, Solar System, Android.*

**ABSTRAK**

Sistem tata surya adalah semua benda-benda yang ada dilangit seperti planet, matahari, satelit, asteroid, satelit bumi yang ada di langit. Semua sistem tata surya tersebut akan terbentuk sebuah sistem secara teratur serta semua objek yang ada dilangit akan terikat dengan gaya gravitasi. Untuk dapat menyajikan informasi yang benar ke dalam dunia nyata, AR membutuhkan sebuah marker. Marker adalah sebuah objek nyata yang digunakan sebagai acuan letak pemunculan objek 3D. Dilihat dari kemampuannya, AR dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang menarik bagi siswa. Hal ini dikarenakan AR dapat menyajikan informasi sistem tata surya yang interaktif dan lebih efisien, siswa tidak hanya mengenal gambar secara sederhana saja melainkan siswa juga dapat melihat objek yang disampaikan secara 3D. Hasil dan Tujuan dari permasalahan tersebut penulis berinisiatif akan membuat suatu aplikasi pengenalan sistem tata surya interaktif berbasis *Augmented Reality* (AR) dengan menggunakan metode *Prototype*, oleh karena itu dalam penelitian ini penulis mengambil judul "Aplikasi Pengenalan Sistem Tata Surya berbasis *Augmented Reality Android*".

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Sistem Tata Surya, Android.